

今後のアニメーション機能の開発予定



セルシスは、1993年の「RETAS! PRO」の発売以来、制作ソフトウェアの提供を通じて、アニメーション制作のデジタル化を支援してまいりました。

現在は、イラスト・マンガ・アニメーション制作ツール「CLIP STUDIO PAINT」の機能拡充を全力で進めております。今後以下のような計画でアニメーション機能の実装を進め、年数回の無償アップデートを通じて順次ご提供いたします。

タイムシート情報の入出力機能

2018年には、タイムシート情報の入出力ができるようになります。このタイムシート情報ファイルの読み込みや書き出しに対応することで、他関連ツール側でもタイムシートの閲覧・編集が可能な状態になり、相互連携を図ることができるようになります（詳細：<https://www.celsys.co.jp/topic/20170626>）。現在公開にむけて関係企業にご協力いただき、実証実験を行っております。

RETAS STUDIOとの連携強化

2019年には、Stylos・PaintManとタイムシート情報の入出力が可能となります。

レイヤー数上限を増加、作画工程をよりスムーズに

2019年には、レイヤー数の上限を増加いたします。これにより大量のレイヤーが必要とされる動画工程でも1ファイル内で作画でき、レイアウトから動画までの作画工程をCLIP STUDIO PAINTで管理しやすくなります。

アニメーション制作をよりスピーディに

2020年には、アニメーションセルパレットやタイムラインパレットの機能を拡張し、よりアニメーションが制作しやすくなります。その他にも原動画作画ツールとしての基本的な使い勝手向上を随時行います。

彩色・仕上げまで CLIP STUDIO PAINT で

今後、数年間で以下に対応予定です。

- ・彩色・仕上げもCLIP STUDIO PAINTで行っていただけるようになります
- ・AfterEffectsへの出力機能を提供予定です
- ・タップ穴補正、2Dカメラワーク指示等に対応します

「CLIP STUDIO PAINT」は、2013年の提供開始以来、豊富な機能とお求めやすい価格で、全世界で300万人以上のユーザーにご利用頂いております。今後も、アニメーション制作への若いクリエイターの入り口として、また業界の垣根を超えたクリエイターの活躍を支えるツールとして提供してまいります。

セルシスは、「CLIP STUDIO PAINT」のアニメーション制作機能の拡充を進めながら、ご愛顧頂いている「RETAS STUDIO」の販売・サポートも継続して行っております。引き続き、皆様のご支援をよろしくお願いいたします。